

购买票及费用

(<https://docs.decred.org/faq/proof-of-stake/buying-tickets-and-fees/>)

1. 有什么方法可以查看本地钱包购买的票？

使用如下命令来查看你所有的票¹：

```
dcrctl --wallet gettickets true
```

2. 我要为 **ssgen** 交易支付交易费吗？

不需要，**ssgen** 交易不会产生费用²（不像原始的票购买交易那样需要竞争每个区块中有有限的空间）。就这一点而言，他们实际上像是 PoW 基于币（coinbase）的交易。

3. 我如果更改票费用？

```
dcrctl --wallet setticketfee <fee>
```

4. 我如何手动买票？

```
dcrctl --wallet purchaseticket <fromaccount> <spendlimit> <minconf>
```

其中：

选项	解释
fromaccount	通常为“default（默认）”（除非你创建了一个不同的）。
spendlimit	你希望用来花费在票上的 DCR 的最大值。
minconf	这个可以设置成 0。

5. 我该如何设置票费用？

ticketfee（或票费用）决定了 **mempool** 中的票以何种顺序进入投票池中。更高的费用鼓励 PoW 矿工把你的票放在队列的前端。如果你的票费用设置高于平均水平，你的票就更可能被包含进下一个区块中。默认 **txfee** 是 0.001 DCR。最好的注意就是设置高一点的 **txfee**，这样你就可以在队列的前面了。但是这也不一直都是一个好主意。实际上，它很少会是一个好主意，仅仅因为 **mempool** 的队列大部分时间都是非常短甚至为零的。不要忘记 **txfee** 会侵蚀你的 DCR 收益，因为它对每张票都要收费，并且不管是否进行了投票它都是不可退还的。

考虑一个 10 DCR 的常量票价。每个区块 20 张票可以从 **mempool** 进入到投票池。那就是价值 200 个 DCR。每个区块产生大约 30 个 DCR 并返还 50 DCR 给投票者。3 个 DCR 发送给开发者资助 Decred 的开发所以只有 27 个最终进入到矿工的手中。这意味着每个区块会有 77 DCR 释放返回到票中，假设所有的返还会被重新投资。也就是说，区块可以处理的要少于半数。更多的 DCR 进入到 **mempool** 的唯一方法就是外部投资（也就是从交易所购买），或者从那些留着他们的 DCR 等待票价下跌的矿工手中购买。

在票价下跌的情况，一个矿工期待在价格再次改变之前进入到池中。这每 144 个区块（大约 12 小时）发生一次。它是在第一个还是第 100 个区块并不重要。在 144 个区块中，2880 张票会以 28800 DCR 的价值接受。这次在 PoS 网络中并没有那样的数量。有一种情况你可能想要把你的费用设置的高一点。如果在一些区块中股份花费可能要改变，**mempool** 不是空的而你想要确认你获取了当前的价格，那么把你的费用设置的高于平均值有利于确保你可以进入，尤其是当下一改变会导致你错过一张票的时候。

¹ Decred Forum, Post 9,987

² Decred Forum, Post 10,219