

Voting Tickets

(<https://docs.decred.org/faq/proof-of-stake/voting-tickets/>)

1. PoS 投票何时开始？

PoS 投票从区块 4096 开始。¹

2. 在源代码中 TicketPoolSize 被设置为 8192，但是当前的票池大小要大于此。这是为什么？

这是故意的而且这是动态票价调整²的一个完整部分。TicketPoolSize 是目标票池的大小，而且它的作用很像 PoW 的目标难度。当前票池大小大于目标的事实是最终轮流导致更少的票被购买而导致票价提高的原因并且导致池中的票数朝着目标的数量减少。如果数量降到之下，价格会下降来鼓励卖出更多的票使得池中的票数朝着目标数量增加。

3. 如果我不够幸运，我的票没有投票就过期了，我损失了交易费吗？

是的。³

4. 随着人们购买票，主网（mainnet）上的投票直到区块 4096 都是被“挂”起的。这意味着这些票有极其高的概率过期吗？

不是的³，过期时间是直到一张票被实际挖进一个区块中才开始的。这些票只是处在内存池（memory pool）中，直到它们可以从区块 4096 开始被包含进区块中。

5. 如果没有（或少于 3 个）选出来的投票者发布他们的 ssgen 交易会怎样？

投票者总是由当前的 tip 所决定。矿工直到至少 3+ 个选中的投票者发布其 ssgen 交易才会开始挖一个新的区块。所以，如果一个发现的区块没有获取选中的投票⁴，则当另一个矿工发现下一个区块时该区块就会被抛弃。

举一个更具体的例子，假设当前链的 tip 是在区块 5000。由区块 5000 决定的投票者已经提交了他们的投票，所以矿工涌向去寻找区块 5001。现在，一个矿工发现区块 5001 的解决方案并且把它提交到网络。所以的守护进程（而且因此钱包）将会看到 5001 的出现。然而，矿工不会立即开始挖 5001。相反，他们会继续挖 5000 直到有区块 5001 的 3+ 投票出现。在那时，他们才会全部转而去开始挖 5001。如果那 3+ 投票从未出现，另外一个区块 5001 的候选会被其他仍在挖区块 5000 并将他们的（不同）区块 5001 的方案提交到网络的矿工所发现。由于这些新的 5001 区块每个都有一个不同的哈希，所以不同的票会被选中。

6. 如果我拥有的一张票错过了投票会怎样？

你的钱包会在这张票错过之后自动撤销⁵，所以你会在它们错过之后收回它们为不成熟（immature）资金（那就意味着它们在 256 个区块也就是它们成熟之前，你不能使用它们）。

举个例子：

```
dcrctl --wallet getstakeinfo
```

输出	描述
allmempooltix	内存池中的所有股份票（等待被挖进一个区块）。

¹ Decred Forum, [Post 7,969](#)

² Decred Forum, [Post 8,965](#)

³ Decred Forum, [Post 9,806](#)

⁴ Decred Forum, [Post 10,219](#)

⁵ Decred Forum, [Post 13,912](#)

输出	描述
<code>ownmempooltix</code>	内存池中你的股份票（等待被挖进一个区块）。

7. 错过的（missed）和撤销的（revoked）票之间有什么区别？

错过的票是那些被调用投票但却没投票的票。在一张票错过之后，它可以被撤销⁶。钱包自动撤销它控制的错过的票（假设它未上锁所以它可以签名撤销交易）。

所有 `rebroadcastmissed` 做的就是告诉钱包向网络守护进程（`dcrd`）再次索要错过的票的列表来再次检验是否有任何票需要被撤销。通常，这是不需要的，除非，举个例子，一次撤销一张票的尝试被执行但是由于钱包锁定而失败。换言之，如果你注意到撤销的数量不等于错过的数量，你看你需要 `rebroadcastmissed`。尽管如所说的，由于钱包会在启动的时候自动执行它并在每个区块上寻找错过的票，所以几乎不需要你这么做。

⁶ Decred Forum, [Post 14,763](#)